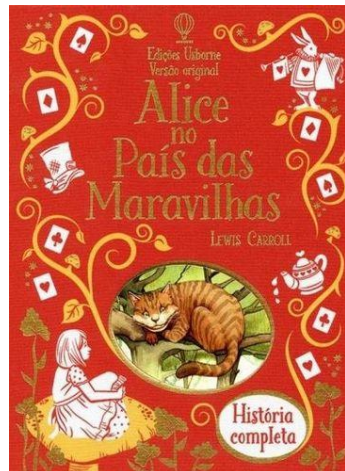


COLÉGIO Progresso  ADARAQUARA	Atividades- Recuperação	Professor (a)	Turma	Data	
	LITERATURA	GABI	81_	____/____/2022	
	Aluno(a)			Número	Nota
Conteúdo: Leitura e interpretação de Alice no país das Maravilhas, Lewis Carroll.					

Leia o trecho para responder às questões.



Alice no País das Maravilhas

Obra infantil escrita por Lewis Carroll em 1865

Alice no País das Maravilhas é uma obra infantil publicada pela primeira vez em 1865, e desde então é uma das mais ilustres do gênero literário nonsense, isto é, sem sentido.

Escrito por Charles Lutwidge Dodgson, sob o pseudônimo de Lewis Carroll, a obra era intitulada de "As Aventuras de Alice no País das Maravilhas", mas é frequentemente abreviada para Alice no País das Maravilhas (Alice in Wonderland).

Contudo, é um livro infantil escrito para crianças inglesas do final do século 19. Isto é, as referências e brincadeiras presentes na versão original pode não ser entendidas por uma criança do século 21.

E, mesmo assim, a obra conquistou e conquista muitos leitores de diferentes idades e gerações. Mesmo sendo cheia de referências ligadas à cultura da época.

Alice no País das Maravilhas conta a história de uma garotinha chamada Alice que cai em um mundo alucinante em que as leis da física e da lógica não funcionam. Em um mundo em que não há limite entre o sonho e a realidade.

Alice no País das Maravilhas: personagens

- Alice: é personagem principal; uma menina corajosa, inteligente e racional que cai em um mundo totalmente diferente daquilo que a conhece.
- Coelho Branco: é o pivô da aventura de Alice, pois ao passar no jardim desperta a sua curiosidade, e ela o segue até a toca. Ao contrário da protagonista, o coelho (White Rabbit) é medroso.
- Rato: morre de medo de gatos e, alguns afirmam que é baseado em uma pessoa, governanta da casa da irmã Liddell.
- Lagarto: é o servo humilde do Coelho Branco e jurado do julgamento de um valete de copas.
- Lagarta: ver Alice e decide ajudá-la. Oferece um cogumelo que fazia a menina diminuir e aumentar de tamanho quando quisesse.
- Gato Risonho: chamado assim devido ao formato da boca que parece um sorriso. Ele é bem dependente e some e aparece na hora que quiser. É um personagem misterioso que é criado para ajudar Alice, mas acaba a confundindo ainda mais.
- Chapeleiro Maluco: retratado por um homem baixo, está sempre acompanhado de um coelho falante. Louco por chapéu e chá, convida Alice para beber um, mas faz de tudo para que ela não se sente na mesa.
- Rainha de Copas: é autoridade do país e mete medo em todos os personagens, forçando-os a seguir todas as suas regras. Era uma rainha tirana que mandava cortar a cabeça de qualquer um que a incomodasse.

Um dia, Alice estava passando tempo com sua irmã e avista um coelho branco de colete com um relógio de bolso falando que está atrasado.

Ela decide segui-lo, chegando até a toca, onde cai. A toca revela ser um como poço longo e profundo com paredes cheias de objetos estranhos.

Então, ela mergulha um mundo novo, em que animais e objetos falam e se comportam como seres humanos. Na história, Alice vive aventuras que beira o absurdo, o impossível. Um mundo que é fantasiosamente inverso do "real". Ou seja, nada ali tem lógica.

Ela acaba sendo julgada por uma rainha tirana que mandava decapitar todos aqueles que a incomodavam. Alice é condenada pela Rainha de Copas em um julgamento sem sentido.

E quando os soldados da rainha começam a atacá-la, acorda e descobre que tudo não passou de um sonho.

Questões:

1. Alice no País das Maravilhas” narra a história da pequena Alice depois que caiu

- a) Numa toca de ratos.
- b) Em uma toca de coelhos.
- c) No buraco de um formigueiro.

2. Qual dos personagens abaixo não faz parte do conto?

- a) o Coelho Branco
- b) o Gato de Cheshire.
- c) o vendedor de livros.
- d) a Lebre de Março.

3- Quantos dias de atraso o Coelho Branco diz que seu relógio tem?

- a) 2 dias
- b) 3 dias
- c) 4 dias
- d) 10 dias

4. Onde Alice estava onde ficou grande demais para passar por uma porta?

- a. Na casa do rato do campo.
- b. Na casa da Duquesa
- c. Na casa do Chapeleiro louco.
- d. Na casa do coelho

5. O que Alice comeu e que a fez ficar pequenininha?

6 - Qual o nome do anfitrião do Chá Maluco?

7 - O que a Rainha de Copas ordenou que as cartas fizessem com Alice?

8 - Quem é o Mestre Gato?

9. A temática do livro é toda inspirada em um jogo de cartas, apresentando um exército formado por um baralho. Quem comanda o exército?

10. Alice quer ir ao jardim, mas a porta é muito pequena. Pouco depois, ela encontra uma garrafa cheia de líquido e que tem um rótulo onde está escrito "Beba-me", e um bolo com uma etiqueta onde se lê "Coma-me". O que ela descobre ao provar a bebida e o bolo?

11. Numa clareira, ela encontra uma pequena casa e encolhe o bastante para entrar nela. É a casa da Duquesa. Ela e o Cozinheiro estão brigando furiosamente, e os dois não parecem se preocupar nem um pouco com a segurança do bebê que a Duquesa está embalando. Alice pega o bebê para tomar conta dele, o que acontece com o bebê?

12. O Grifo arrasta Alice para assistir ao julgamento do Valete de Copas. O Valete de Copas estava sendo acusado de quê?
